ПОЛОЖЕНИЕ

о региональном этапе игры «Что? Где? Когда?» в рамках реализации проекта «Интеллектуальная олимпиада ПФО»

1. Общие положения.

1.1. Интеллектуальная игра «Что? Где? Когда?» - командная игра, предназначенная для проверки эрудиции и логического мышления участников.

1.2. Интеллектуальная игра «Что? Где? Когда?» содействует продолжению традиций интеллектуальных конкурсов

2. Игра проводится под руководством педагогов МБУДО СЮТ г. Оренбурга.

3. Организаторы.

3.1. МБУДО СЮТ г. Оренбурга, ул. Брестская 3, тел. 26-46-57.

3.2. Дата проведения: *22.12.17 г., 15.30.*

4. Цели и задачи интеллектуальной игры.

2.1. Интеллектуальная игра "Что? Где? Когда?" проводится с целью организации досуга учащихся, повышения интереса молодых людей к самообразованию в основных сферах научных знаний.

2.2. Задачи:

- привлечение учащихся к участию в мероприятиях, направленных на проведение досуга с интенсивной интеллектуальной направленностью;
- обеспечение доступности, качества и эффективности образования детей на основе развития продуктивных образовательных технологий;
- повышение мотивации учащихся к познавательной деятельности;
- формирование ключевых компетентностей учащихся в следующих сферах: информатика, робототехника, изобретательство, обществознание, технология, физика, химия.

5. Участники интеллектуальной игры.

5.1. Участниками интеллектуальной игры являются следующие категории учащихся общеобразовательных организаций:

- учащиеся 5-6 классов;

- учащиеся 7-8 классов;

- учащиеся 9-10 классов.

5.2. Участники образуют команды самостоятельно. В состав команды входит 6 игроков.

5.3. Каждая из команд выбирает капитана.

5.4. Команды соревнуются в рамках своей категории.

6. Жюри.

5.1 Состав жюри игры определяется организаторами интеллектуальной игры.

7. Условия участия в Интеллектуальной игре.

6.1. Заявку на участие в Интеллектуальной игре необходимо направить до 20.12.2017 г. (приложение №1) на эл. адрес: ogensyt@mail.ru

7. Порядок проведения Интеллектуальной игры.

7.1. Вопросы Интеллектуальной олимпиады состоят из следующих сфер научных знаний: информатика, робототехника, изобретательство, обществознание, технология, физика, химия.

7.2. Ведущий объявляет вопрос. Одновременно вопрос находится на экране.

7.3. По сигналу начинается отчет времени для обсуждения вопроса. Время обсуждения каждого вопроса составляет 1 минуту. За 10 секунд до истечения минуты обсуждения раздается звуковой сигнал. По истечению минуты капитан команды сдает письменно ответ секретарю. Секретарь сдает ответы команд членам жюри. Время подачи ответов ограничено временем обсуждения.

7.4. После каждого розыгрыша вопроса судья зачитывает правильный вариант ответа и объявляет результаты команд.

7.5. Каждый правильный ответ оценивается в 5 баллов.

7.6. Результаты интеллектуальной игры фиксируются в протоколе.

7.7. Победители интеллектуальной игры получают грамоты. Участники-дипломы за участие.